

Nombre y Apellidos:  
Curso/Grupo:

## LABERINTO DE ECUACIONES DE PRIMER O SEGUNDO GRADO

Comenzando por una de las ecuaciones de la columna situada más a la izquierda [ENTRADA] debemos lograr llegar hasta la columna más a la derecha [SALIDA] (moviéndonos arriba, abajo, derecha, izquierda - no permitido diagonales) pasando únicamente por ecuaciones cuya solución sea  $x = 2$ . Para resolver las ecuaciones, debemos usar el método de las transformaciones algebraicas usando las transformaciones permitidas: T1. Sumar o restar a los dos miembros de la ecuación un mismo número o una misma expresión algebraica y/o T2. Multiplicar o dividir ambos miembros de la ecuación por un mismo número distinto de cero, y reducir en ambos miembros, para obtener ecuaciones equivalentes más sencillas. NO ESTÁ PERMITIDO pasar elementos arrastrando, del tipo "lo que está sumando, pasa restando y lo que está multiplicando pasa dividiendo". Vídeo de ayuda: <https://youtu.be/Lelvl5VC0gY> - Editor de ecuaciones: <https://www.codecogs.com/latex/eqneditor.php>

	$8x - 6 = 18$	$-x^2 + 25 = 0$	$84 = 7x + 7x^2$	$\frac{9x}{7} = 9$	
<b>ENTRADA</b>	$\frac{3x}{4} + 5 = 11$	$4x^2 - 3x - 27 = 0$	$20x^2 - 5x = 70$	$3x^2 = \frac{24x + 12}{5}$	<b>SALIDA</b>
	$28x - 4 = 52$	$2x^2 = 10 - x$	$49x - 98 = 0$	$-2x^2 - 30 = -16x$	

Nombre y Apellidos:  
Curso/Grupo:

### RESOLUCIÓN DE LAS ECUACIONES. CAMINO PARA LA SALIDA DEL LABERINTO.

Comenzando por una de las ecuaciones de la columna situada más a la izquierda [ENTRADA] debemos lograr llegar hasta la columna más a la derecha [SALIDA] (moviéndonos arriba, abajo, derecha, izquierda - no permitido diagonales) pasando únicamente por ecuaciones cuya solución sea  $x = 2$ . Para resolver las ecuaciones, debemos usar el método de las transformaciones algebraicas usando las transformaciones permitidas: T1. Sumar o restar a los dos miembros de la ecuación un mismo número o una misma expresión algebraica y/o T2. Multiplicar o dividir ambos miembros de la ecuación por un mismo número distinto de cero, y reducir en ambos miembros, para obtener ecuaciones equivalentes más sencillas. NO ESTÁ PERMITIDO pasar elementos arrastrando, del tipo "lo que está sumando, pasa restando y lo que está multiplicando pasa dividiendo". Vídeo de ayuda: <https://youtu.be/Lelv15VC0gY> - Editor de ecuaciones: <https://www.codecogs.com/latex/eqneditor.php>

ENTRADA					SALIDA